**ŠIAULIŲ SALDUVĖS PROGIMNAZIJOS**
**STEAM veiklų planas**
**2026-2027 m. m.**

**Tikslas -** atrasti formaliojo ir neformaliojo ugdymosi dermę mokantis *be sienų*, ugdyti mokinių bendrąsias kompetencijas, diegti ugdymosi gyvenimui nuostatas.

**Uždaviniai:**

1. Tobulinti mokinių gebėjimus šiuolaikinių technologijų, kūrybingumo ir verslumo srityje.
2. Skatinti mokinių kūrybiškumo, komunikacijos, bendradarbiavimo, savęs pažinimo, laiko valdymo kompetencijas.
3. Atrasti naujų netradicinių aplinkų ir metodų, skatinti ugdymąsi *be sienų*.
4. Gerinti mokinių pasiekimus STEAM srityje.
5. Sudaryti sąlygas kiekvieno mokinio individualiai pažangai pasirinktoje srityje.
6. Stiprinti neformaliojo švietimo sistemą, patrauklumą, mokinių įsitraukimą.
7. Skatinti inovatyvias STEAM iniciatyvas bendradarbiaujant su akademiniais partneriais.
8. Skatinti STEAM mokslų prieinamumą įvairių gebėjimų mokiniams.

| Nr. | Veiklos pavadinimas | Priemonės | Įgyvendinimo laikotarpis | Atsakingi asmenys |
|---|---|---|---|---|
| **MOKYKLOS INFRASTRUKTŪRA** | | | | |
| 1. | Laboratorijos erdvių pritaikymas ugdymo procesui. | 1 kartą per mėnesį 4 klasių mokiniai atlieka laboratorinius darbus kartu su gamtos mokslų mokytoja.<br>5-8 klasių mokiniai atlieka praktinius darbus. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| 2. | Virtualūs mokymosi šaltiniai | STEAM dalykų mokytojai naudojasi virtualiais mokymosi šaltiniais. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| 3. | | TARPMOKYKLINIS ISTORIJOS, GAMTOS MOKSLŲ IR MATEMATIKOS RENGINYS<br>„Gyvybės kodas. Pabėgimo misija“. | 2026 lapkričio mėn.<br>2027 gegužės mėn. | I.Žurauskė<br>N.Jokubauskienė |
| **VERTINIMAS** | | | | |
| 4. | Vertinimo metodų tvirtinimas ir įgyvendinimas ugdymo procese | 1.Visi mokytojai pasitvirtina vertinimo aprašus, kuriuose numatoma, kaip bus vertinami STEAM ugdymo metu atlikti mokinių darbai.<br>2.Vertinimo tvarka pristatyta metodinės grupės nariams, vaikams, tėvams.<br>3.Mokiniai žinos už ką ir kada yra vertinami, nuolat sulauks grįžtamojo ryšio.<br>4.Ugdyme bus pripažįstami formalieji ir neformalieji pasiekimai, tai atsispindės kaupiamajame vertinime.<br>5. Vertinimui ir įsivertinimui bus naudojamos IKT priemonės.<br>6. Kartą per du mėnesius mokytojai aptars mokinių rezultatus STEAM ugdymo srityje ir juos fiksuos bendrintame dokumente. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| **DARBUOTOJŲ PROFESINIS TOBULĖJIMAS** | | | | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 5. | Vilniaus Gedimino technikos universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija" X-ojo sezono rudens renginys. | Konsultantų projektinių darbų tematikų pristatymas. | 2026-09-24 | L. Motuzienė<br>I.Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>N. Jokubauskienė |
| 6. | Lietuvos gamtos mokslų olimpiada | Mokytojai parengs mokinius olimpiadai. | 2026-10-13 | L.Motuzienė<br>R. Turauskienė<br>N. Jokubauskienė |
| 7. | 1-4 klasių ES programavimo savaitė „Code Week 2026". | Mokytojai paruoš užduotis ir prisijungs prie tarptautinės Europos programavimo savaitės. | 2026 spalis 19-23 d. | I.Sapažinskienė<br>J.Jankauskienė |
| 8. | Vilniaus Gedimino technikos universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija" X-ojo sezono žiemos renginys. | Pristatyti tarpiniai projektinių darbų rezultatai. | 2027 kovo mėn. 12-15 d.d. | L.Motuzienė<br>I.Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>N. Jokubauskienė |
| 9. | Vilniaus Gedimino technikos universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija" X-ojo sezono pavasario renginys - finalinių darbų pristatymai. | Pristatyti projektiniai darbai, parengti plakatai. | 2027 gegužės mėn. 18 d. | L.Motuzienė<br>I.Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>N. Jokubauskienė |
| 10. | Kvalifikacijos kėlimas | Sudalyvauta bent 1 kvalifikacijos kėlimo renginyje, skirtame STEAM ugdymui. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| 11. | Profesinis orientavimas STEAM srityje | Profesinio orientavimo konsultantė prisideda įgyvendinant STEAM veiklų planą, informuoja mokinius apie STEAM karjeros galimybes. | Visus mokslo metus | L.Motuzienė<br>I.Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>A.Gedminas<br>I.Sapažinskienė<br>J.Jankauskienė |
| 12. | Lietuvos 5-8 klasių BioMokslų olimpiada | Mokytojai kurs, organizuos ir vertins I etapo olimpiados užduotis. | 2027 sausio mėn. | L.Motuzienė<br>I.Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>A.Gedminas |
| 13. | Miesto 1-4 klasių mokinių STEAM konferencija | | 2027 balandžio mėn | 1-4 klasių mokytojai |
| 14. | Atviros STEAM pamoka Šiaulių miesto, Lietuvos ir užsienio šalių mokytojams | | Visus mokslo metus | STEAM grupės mokytojai |
| 15. | Nacionalinio mokinių pasiekimų patikrinimo vertintojų mokymai | Baigta kvalifikacijos tobulinimo programa. | 2027 sausio-vasario mėn. | L.Motuzienė<br>R.Turauskienė |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **RYŠIAI** | | | | |
| 16. | Bendradarbiavimas su VUŠA Botanikos sodu, Turizmo centras, STEAM centru ir Šiaulių techninės kūrybos centru. | Mokiniai dalyvavo bent 2 STEAM tiriamosiose veiklose. | Visus mokslo metus | L.Motuzienė<br>R. Turauskienė<br>A.Gedminas |
| 17. | Bendradarbiavimas su Vilniaus Gedimino technikos universitetu | Vykdoma ,,Ateities inžinerijos” programa. | Visus mokslo metus | L.Motuzienė<br>I.Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>N. Jokubauskienė |
| 18. | Klaipėdos universitetas | Lietuvos 5-8 klasių BioMokslų olimpiada | 2027 metai sausio - balandžio mėn. | L.Motuzienė<br>I.Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>A.Gedminas<br>N. Jokubauskienė |
| **UGDYMO PROGRAMŲ PRITAIKYMAS** | | | | |
| 19. | Neformaliojo ugdymo integravimas su formaliuoju ugdymu. | Matematikos, biologijos, fizikos, chemijos pamokose integruojama ,,Ateities inžinerijos” programa. | Visus mokslo metus | L.Motuzienė<br>I. Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>N. Jokubauskienė |
| 20. | Tiriamosios veiklos organizavimas 1-8 kl. ugdymo procese | 1-4 kl. mokiniai bent kartą per mėnesį atliko STEAM srities eksperimentus;<br>5-8 kl. mokiniai atlieka STEAM srities eksperimentus pagal iš anksto dalykų mokytojų numatytus ilgalaikius ugdymo planus (tiriamosios veiklos skaičius priklauso nuo savaitės pamokų skaičiaus). | Visus mokslo metus | Dalykų mokytojai |
| **MOKYMAS** | | | | |
| 21. | STEAM darbo grupės susirinkimai, kurių metu aptariami mokinių pasiekimai. | Kartą per du mėnesius aptariama mokinių mokymosi pažanga STEAM dalykų srityje. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| 22. | Mokinių asmeniniai tiriamieji-projektiniai darbai | Mokiniai rengia asmeninius tiriamuosius projektinius darbus. | Visus mokslo metus | L.Motuzienė<br>A.Gedminas |
| 23. | Projektas, skirtas inžinerinėms kompetencijoms ugdyti | Konsultacijos su Vilnius TECH universiteto projektinių darbų konsultantais.<br>Temos:,,Verslo plano rengimas Canvas metodu”;,,Virtualios realybės technologijos”; ,,Bioinžinerija” | Visus mokslo metus | L.Motuzienė<br>I.Žurauskė<br>R. Turauskienė<br>N. Jokubauskienė |
| 24. | STEAM dienų organizavimas | Organizuotos STEAM dienos<br>1-4 klasės<br>5-8 klasės | 2027 m.<br>Birželio 4 d.<br>Birželio 9 d. | Visi grupės nariai |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 25. | Mokinių dalyvavimas konferencijose | Mokiniai dalyvavo bent vienoje konferencijoje, skirtoje STEAM ugdymui | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |
| 26. | Mokinių dalyvavimas konkursuose | Mokiniai dalyvavo bent trijuose renginiuose, kuriuose integruojami STEAM dalykai | Visus mokslo metus | Visi dalykų mokytojai |
| 27. | Edukacijos STEAM ugdymą įgyvendinančiose institucijose | Mokiniai dalyvavo bent 5 edukacijose, kuriose buvo atliekamos STEAM veiklos | Visus mokslo metus | Visi mokyklos mokytojai |
| 28. | „Code week 2027” | Mokiniai dalyvavo tarptautinėse programavimo savaitės veiklose „Code week 2027” | Spalio mėn. | I.Sapažinskienė J. Jankauskienė |
| **VADOVAVIMAS** | | | | |
| 29. | STEAM veiklos įsivertinimas (kriterijų analizė STEM School Label platformoje) | Mokytojai atliks kiekybinę ir kokybinę kriterijų analizę. | Spalio - lapkričio mėn. | Grupės nariai |
| 30. | STEAM veiklų įrodymų teikimas STEM School Label platformoje. | Mokytojai sistemingai teikia įrodymus STEM School Label platformoje. | Visus mokslo metus | Visi STEAM dalykų mokytojai |