

ŠIAULIŲ SALDUVĖS PROGIMNAZIJOS

STEAM veiklų planas

2023-2024 m. m.

Tikslas - atrasti formaliojo ir neformaliojo ugdymosi dermę mokantis *be sienų*, ugdyti mokinių bendrąsias kompetencijas, diegti ugdymosi gyvenimui nuostatas.

Uždaviniai:

1. Tobulinti mokinių gebėjimus šiuolaikinių technologijų, kūrybingumo ir verslumo srityje.
2. Skatinti mokinių kūrybiškumo, komunikacijos, bendradarbiavimo, savęs pažinimo, laiko valdymo kompetencijas.
3. Atrasti naujų netradicinių aplinkų ir metodų, skatinti ugdymąsi *be sienų*.
4. Gerinti mokinių pasiekimus STEAM srityje.
5. Sudaryti sąlygas kiekvieno mokinio individualiai pažangai pasirinktoje srityje.
6. Stiprinti neformaliojo švietimo sistemą, patrauklumą, mokinių įsitraukimą.
7. Skatinti inovatyvias STEAM iniciatyvas bendradarbiaujant su akademiniais partneriais.
8. Skatinti STEAM mokslų prieinamumą įvairių gebėjimų mokiniams.

Nr.	Veiklos pavadinimas	Priemonės	Įgyvendinimo laikotarpis	Atsakingi asmenys
MOKYKLOS INFRASTRUKTŪRA				
1.	Laikinų STEAM salų kūrimas	Ne mažiau kaip 2 kartus per metus mokyklos erdvėse (koridoriuose, klasėse) bus parengti laikinieji stendai su mokinių darbais, veiklų rezultatais, pagamintų produktų ekspozicijomis	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
2.	Virtualūs mokymosi šaltiniai	STEAM dalykų mokytojai naudojami virtualiais mokymosi šaltiniais	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
VERTINIMAS				
1.	Vertinimo metodų tvirtinimas ir įgyvendinimas ugdymo procese	1. Visi mokytojai pasitvirtina vertinimo aprašus, kuriuose numatoma, kaip bus vertinami STEAM ugdymo metu atlikti mokinių darbai. 2. Vertinimo tvarka pristatyta metodinės grupės nariams, vaikams, tėvams.	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai

		<p>3.Mokiniai žinos už ką ir kada yra vertinami, nuolat sulauks grįžtamojo ryšio.</p> <p>4.Ugdyme bus pripažįstami formalieji ir neformalieji pasiekimai, tai atsispindės kaupiamajame vertinime.</p> <p>5. Vertinimui ir įsivertinimui bus naudojamos IKT priemonės.</p> <p>6. Kartą per du mėnesius mokytojai aptars mokinių rezultatus STEAM ugdymo srityje ir juos fiksuos bendrintame dokumente.</p>		
DARBUOTOJŲ PROFESINIS TOBULĖJIMAS				
1.	Vilnius TECH universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija” VII-ojo sezono rudens renginys.	Konsultantų projektinių darbų pristatymas.	2023-09-29	N. Jokubauskienė I.Žurauskė R. Turauskienė
2.	PUG ir 1-4 klasių ES programavimo savaitė „Code Week”.		2023 spalio 7-22	I.Sapažinskienė K.Valiušytė
2.	Vilnius TECH universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija” VII-ojo sezono žiemos renginys.	Pristatyti tarpiniai projektinių darbų rezultatai.	2024 kovo mėn.	N. Jokubauskienė I.Žurauskė R. Turauskienė
3.	Vilnius TECH universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija” VII-ojo sezono pavasario renginys.	Pristatyti projektiniai darbai, parengti plakatai.	2024 birželio mėn.	N. Jokubauskienė I.Žurauskė R. Turauskienė
4.	Kvalifikacijos kėlimas	Sudalyvauta bent 1 kvalifikacijos kėlimo renginyje, skirtame STEAM ugdymui. (Lapkričio 15 d. Forumas Ragainės progimnazijoje apie STEAM).	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
5.	Profesinis orientavimas STEAM srityje	Profesinio orientavimo konsultantė prisideda įgyvendinant STEAM veiklų planą, informuoja mokinius apie STEAM karjeros galimybes.	Visus mokslo metus	Justė
6.	Forumas Ragainės progimnazijoje apie STEAM)		2023 m. lapkričio 15 d.	Visi STEAM dalykų mokytojai

7.	Šiaulių miesto mokytojų apskritojo stalo diskusija „STEAM patirtys”.		2023 m. gruodžio 5 d..	Visi STEAM dalykų mokytojai
8.	Miesto 1-4 klasių mokinių STEAM konferencija		2024 balandžio mėn	1-4 klasių mokytojai
RYŠIAI				
1.	Bendradarbiavimas su Vytauto Didžiojo universitetu	Dalyvaujame sumanaus moksleivio akademijoje	Visus mokslo metus	N. Jokubauskienė V. Berneckė
2.	Bendradarbiavimas su VUŠA Botanikos sodu, STEAM centru.	Mokiniai dalyvavo bent 2 STEAM tiriamosiose veiklose.	Visus mokslo metus	L. Motuzienė R. Turauskienė
3.	Bendradarbiavimas su Vilnius TECH universitetu	Vykdoma „Ateities inžinerijos” programa.	Visus mokslo metus	N. Jokubauskienė I. Žurauskė R. Turauskienė
UGDYMO PROGRAMŲ PRITAIKYMAS				
1.	Neformaliojo ugdymo integravimas su formaliojo ugdymu.	Matematikos, biologijos, fizikos, chemijos pamokose integruojama „Ateities inžinerijos” programa.	Visus mokslo metus	N. Jokubauskienė I. Žurauskė R. Turauskienė
2.	Tiriamosios veiklos organizavimas 1-8 kl. ugdymo procese	1-4 kl. mokiniai bent kartą per mėnesį atliko STEAM srities eksperimentus; 5-8 kl. mokiniai atlieka STEAM srities eksperimentus pagal iš anksto dalykų mokytojų numatytus ilgalaikius ugdymo planus (tiriamosios veiklos skaičius priklauso nuo savaitės pamokų skaičiaus).	Visus mokslo metus	Dalykų mokytojai
MOKYMAS				
1.	STEAM darbo grupės susirinkimai, kurių metu aptariami mokinių pasiekimai.	Kartą per du mėnesius aptariama mokinių mokymosi pažanga STEAM dalykų srityje.	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
2.	Mokinių asmeniniai tiriamieji-projektiniai darbai	Mokiniai rengia asmeninius tiriamuosius projektinius darbus.	Visus mokslo metus	L. Motuzienė I. Žurauskė R. Turauskienė

3.	Projektas, skirtas inžinerinėms kompetencijoms ugdyti	Konsultacijos su Vilnius TECH universiteto projektinių darbų konsultantais. Temos: „Ateities miestas: aplinkos apsauga”, „Ateities miestas: darnus pastatas”, „Verslo plano rengimas Canvas metodu”	Visus mokslo metus	N. Jokubauskienė I.Žurauskė R. Turauskienė
4.	STEAM savaitės organizavimas	Organizuota STEAM savaitė	Birželio 10-14 d.	Visi grupės nariai
5.	Mokinių dalyvavimas konferencijose	Mokiniai dalyvavo bent vienoje konferencijoje, skirtoje STEAM ugdymui	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
6.	Mokinių dalyvavimas konkursuose	Mokiniai dalyvavo bent trijuose renginiuose, kuriuose integruojami STEAM dalykai	Visus mokslo metus	Visi dalykų mokytojai
7.	Edukacijos STEAM ugdymą įgyvendinančiose institucijose	Mokiniai dalyvavo bent 5 edukacijose, kuriose buvo atliekamos STEAM veiklos	Visus mokslo metus	Visi mokyklos mokytojai
8.	„Code week 2023”	Mokiniai dalyvavo tarptautinėse programavimo savaitės veiklose „Code week 2023”	Spalio mėn.	K.Valiušytė I.Sapažinskienė
VADOVAVIMAS				
1.	STEAM veiklos įsivertinimas (kriterijų analizė STEM School Label platformoje)	Mokytojai atliks kiekybinę ir kokybinę kriterijų analizę.	Spalio mėn.	Grupės nariai
2.	STEAM veiklų įrodymų teikimas STEM School Label platformoje.	Mokytojai sistemingai teikia įrodymus STEM School Label platformoje.	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai