

ŠIAULIŲ SALDUVĖS PROGIMNAZIJOS

STEAM veiklų planas

2025-2026 m. m.

Tikslas - atrasti formaliojo ir neformaliojo ugdymosi dermę mokantis *be sienų*, ugdyti mokinių bendrąsias kompetencijas, diegti ugdymosi gyvenimui nuostatas.

Uždaviniai:

1. Tobulinti mokinių gebėjimus šiuolaikinių technologijų, kūrybingumo ir verslumo srityje.
2. Skatinti mokinių kūrybiškumo, komunikacijos, bendradarbiavimo, savęs pažinimo, laiko valdymo kompetencijas.
3. Atrasti naujų netradicinių aplinkų ir metodų, skatinti ugdymąsi *be sienų*.
4. Gerinti mokinių pasiekimus STEAM srityje.
5. Sudaryti sąlygas kiekvieno mokinio individualiai pažangai pasirinktoje srityje.
6. Stiprinti neformaliojo švietimo sistemą, patrauklumą, mokinių įsitraukimą.
7. Skatinti inovatyvias STEAM iniciatyvas bendradarbiaujant su akademiniiais partneriais.
8. Skatinti STEAM mokslų prieinamumą įvairių gebėjimų mokiniams.

Nr.	Veiklos pavadinimas	Priemonės	Įgyvendinimo laikotarpis	Atsakingi asmenys
MOKYKLOS INFRASTRUKTŪRA				
1.	Laboratorijos erdvių pritaikymas ugdymo procesui.	1 kartą per mėnesį 4 klasių mokiniai atlieka laboratorinius darbus kartu su gamtos mokslų mokytoja. 5-8 klasių mokiniai atlieka praktinius darbus.	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
2.	Virtualūs mokymosi šaltiniai	STEAM dalykų mokytojai naudojami virtualiais mokymosi šaltiniais	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
VERTINIMAS				
1.	Vertinimo metodų tvirtinimas ir įgyvendinimas ugdymo procese	1. Visi mokytojai pasitvirtina vertinimo aprašus, kuriuose numatoma, kaip bus vertinami STEAM ugdymo metu atlikti mokinių darbai.	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai

		2.Vertinimo tvarka pristatyta metodinės grupės nariams, vaikams, tėvams. 3.Mokiniai žinos už ką ir kada yra vertinami, nuolat sulauks grįžtamojo ryšio. 4.Ugdyme bus pripažįstami formalieji ir neformalieji pasiekimai, tai atspindės kaupiamajame vertinime. 5. Vertinimui ir įsivertinimui bus naudojamos IKT priemonės. 6. Kartą per du mėnesius mokytojai aptars mokinių rezultatus STEAM ugdymo srityje ir juos fiksuos bendrintame dokumente.		
DARBUOTOJŲ PROFESINIS TOBULĖJIMAS				
1.	Vilniaus Gedimino technikos universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija” IX-ojo sezono rudens renginys.	Konsultantų projektinių darbų pristatymas.	2025-09-25	L. Motuzienė I.Žurauskė R. Turauskienė N. Jokubauskienė
2.	PUG ir 1-4 klasių ES programavimo savaitė „Code Week 2026”.		2025 spalio 14-27 d.	I.Sapažinskienė
3	Vilniaus Gedimino technikos universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija” IX-ojo sezono žiemos renginys.	Pristatyti tarpiniai projektinių darbų rezultatai.	2026 kovo mėn.	L.Motuzienė I.Žurauskė R. Turauskienė N. Jokubauskienė
4.	Vilniaus Gedimino technikos universiteto ugdymo platformos „Ateities inžinerija” IX-ojo sezono pavasario renginys.	Pristatyti projektiniai darbai, parengti plakatai.	2026 gegužės mėn.	L.Motuzienė I.Žurauskė R. Turauskienė N. Jokubauskienė

5.	Kvalifikacijos kėlimas	Sudalyvauta bent 1 kvalifikacijos kėlimo renginyje, skirtame STEAM ugdymui.	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
6.	Profesinis orientavimas STEAM srityje	Profesinio orientavimo konsultantė prisideda įgyvendinant STEAM veiklų planą, informuoja mokinius apie STEAM karjeros galimybes.	Visus mokslo metus	L.Motuzienė I.Žurauskė R. Turauskienė A.Gedminas I.Sapažinskienė
6a.	STEAM sklaida	Parengtas ir pristatytas pranešimas „STEAM dienos Salduvėje“ Šiaulių miesto matematikos mokytojų metodinėje taryboje	2026 birželis	I.Žurauskė
7.	Lietuvos 5-8 klasių BioMokslių olimpiada	Mokytojai kurs, organizuos ir vertins I etapo olimpiados užduotis.	2026 sausio mėn.	L.Motuzienė I.Žurauskė R. Turauskienė A.Gedminas
8.	Miesto 1-4 klasių mokinių STEAM konferencija		2026 balandžio mėn	1-4 klasių mokytojai
9.	Atvira STEAM pamoka Šiaulių miesto mokytojams		2025 lapkričio mėn.	I.Žurauskė
10.	Nacionalinė pedagoginių darbuotojų kvalifikacijos tobulinimo programa „Gamtamokslinis raštingumas pradiniam ugdyme“	Baigta kvalifikacijos tobulinimo programa.	2025 spalio - gruodžio mėn.	I.Sapažinskienė
11.	STEAM MOKYTOJŲ APDOVANOJIMAI „ATEITIES KŪRĖJAI 2025“	Lietuvos inžinerijos ir technologijų pramonės asociacija LINPRA kartu su Baltijos automobilių detalių klasteriu BACC.	2025 spalio - gruodžio mėn.	I.Žurauskė
RYŠIAI				

1.	Bendradarbiavimas su VUŠA Botanikos sodu, Turizmo centras, STEAM centru.	Mokiniai dalyvavo bent 2 STEAM tiriamosiose veiklose.	Visus mokslo metus	L.Motuzienė R. Turauskienė A.Gedminas
2.	Bendradarbiavimas su Vilniaus Gedimino technikos universitetu	Vykdoma „Ateities inžinerijos“ programa.	Visus mokslo metus	L.Motuzienė I.Žurauskė R. Turauskienė N. Jokubauskienė
3.	Klaipėdos universitetas	Lietuvos 5-8 klasių BioMokslų olimpiada	2026 metai sausio - balandžio mėn.	L.Motuzienė I.Žurauskė R. Turauskienė A.Gedminas N. Jokubauskienė

UGDYMO PROGRAMŲ PRITAIKYMAS

1.	Neformaliojo ugdymo integravimas su formaliojo ugdymu.	Matematikos, biologijos, fizikos, chemijos pamokose integruojama „Ateities inžinerijos“ programa.	Visus mokslo metus	L.Motuzienė I. Žurauskė R. Turauskienė N. Jokubauskienė
2.	Tiriamosios veiklos organizavimas 1-8 kl. ugdymo procese	1-4 kl. mokiniai bent kartą per mėnesį atliko STEAM srities eksperimentus; 5-8 kl. mokiniai atlieka STEAM srities eksperimentus pagal iš anksto dalykų mokytojų numatytus ilgalaikius ugdymo planus (tiriamosios veiklos skaičius priklauso nuo savaitės pamokų skaičiaus).	Visus mokslo metus	Dalykų mokytojai

MOKYMAS

1.	STEAM darbo grupės susirinkimai, kurių metu aptariami mokinių pasiekimai.	Kartą per du mėnesius aptariama mokinių mokymosi pažanga STEAM dalykų srityje.	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
2.	Mokinių asmeniniai tiriamieji-projektiniai darbai	Mokiniai rengia asmeninius tiriamuosius projektinius darbus.	Visus mokslo metus	N. Jokubauskienė A.Gedminas
3.	Projektas, skirtas inžinerinėms kompetencijoms ugdyti	Konsultacijos su Vilnius TECH universiteto projektinių darbų konsultantais.	Visus mokslo metus	L.Motuzienė I.Žurauskė R. Turauskienė

		Temos: „Verslo plano rengimas Canvas metodu”		N. Jokubauskienė
4.	STEAM dienų organizavimas	Organizuotos STEAM dienos 1-4 klasės 5-8 klasės	Birželio 4 d. Birželio 9 d.	Visi grupės nariai
5.	Mokinių dalyvavimas konferencijose	Mokiniai dalyvavo bent vienoje konferencijoje, skirtoje STEAM ugdymui	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai
6.	Mokinių dalyvavimas konkursuose	Mokiniai dalyvavo bent trijuose renginiuose, kuriuose integruojami STEAM dalykai	Visus mokslo metus	Visi dalykų mokytojai
7.	Edukacijos STEAM ugdymą įgyvendinančiose institucijose	Mokiniai dalyvavo bent 5 edukacijose, kuriose buvo atliekamos STEAM veiklos	Visus mokslo metus	Visi mokyklos mokytojai
8.	„Code week 2026”	Mokiniai dalyvavo tarptautinėse programavimo savaitės veiklose „Code week 2026”	Spalio mėn.	I.Sapažinskienė
VADOVAVIMAS				
1.	STEAM veiklos įsivertinimas (kriterijų analizė STEM School Label platformoje)	Mokytojai atliks kiekybinę ir kokybinę kriterijų analizę.	Spalio mėn.	Grupės nariai
2.	STEAM veiklų įrodymų teikimas STEM School Label platformoje.	Mokytojai sistemingai teikia įrodymus STEM School Label platformoje.	Visus mokslo metus	Visi STEAM dalykų mokytojai